BY NEIL BRANQUINHO



シングル・ショット・パック
作成済みキャラクターとNET構造体（アーキテクチャ）

執筆&デザイン：マイク・ポンスミス、ジェームス・ハット、コーディ・ポンスミス、J・グレイ

アート・ディレクション：ジェイ・コバック ● **業務管理：**リサ・ポンスミス ● **レイアウト：**J・グレイ

翻訳：株式会社ホビージャパン ● **協力：**サイバーパンクRED翻訳チーム（楯野恒雪、桂令夫、塚田与志也、柳田真坂樹）

日本語版発行日：2022年4月 ● **発行：**株式会社ホビージャパン ● **カスタマーサービス：**trpg@hobbyjapan.co.jp

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

本作に登場する個人・団体・製品・思想・宗教・病名、その他はすべてフィクションであり、実在のものとは一切関係ありません。同様に特定個人や団体などを攻撃する意図はございません。あらかじめご了承ください。
本書のいかなる内容も、事前の許可なく電子的、機械的、コピー、録音、その他の方法で、複製、検索システムへの保存、またはあらゆる形式での送信を行うことを禁じます。 ©HobbyJAPAN

シングル・ショット・パック

おまえのキャンペーンに参加しているプレイヤーのうち２人から病欠の連絡があった。キャンペーンはデカい強奪ミッションの真っ只中で中断しているから、２人ヌキで続きをやるわけにはいかない。それでおまえは来れる奴らだけを相手にシングル・ショット（１回のセッションで完結する仕事）をやることにした。だが１つ問題がある。おまえは仕事を終えて家に帰る途中だし、他のプレイヤーたちはすでにおまえの家に向かっている。これから新キャラを作っていたら、プレイする時間がなくなってしまう。どうしよう!?

そんな時こそコイツの出番だ！

この**シングル・ショット・パック**には、**サイバーパンクRED**用の作成済みキャラクター・シートが１０種類入っている。どれもストリートラット方式で作成した、プリントアウトすればすぐに使えるヤツだ。シートにはロール特技の使い方のサマリーもバッチリ記入されている。ただし、ライフパスだけは決めずに残してある。この１回きりのセッションのためにライフパスを決めるも、決めずにプレイするも、GMであるおまえの自由だ。

巻末にはすぐ使える作成済みNET構造体も６種類用意した。コイツはいつでも即興でセッションにブチ込めるようにデザインしてある。使い方はおまえの自由だ。ネットランナーにちょっとした活躍の場を与えてもいいし、どんな場所にどんな防衛システムを設置すべきかの参考資料として使ってもいいだろう。

作成済みキャラクターをNPCとして使用する

１０人の作成済みキャラクターはNPCとして使うにも便利だ！　**サイバーパンクRED** ルールブックP.401の基準（雑魚／幹部／小ボス）を用いる場合、こいつらは“幹部”として扱うこと。

作成済みキャラクター・シートの読み方

作成済みキャラクター・シートには各種のデータが簡潔にまとめてあるが、それでも初めて**サイバーパンクRED**を遊ぶプレイヤーにとってはかなり情報量が多く感じられるかも知れない。そんな場合は、この『作成済みキャラクター・シートの読み方』のページのプリントアウトもプレイヤーたちに渡すといいだろう。

1. この欄には、キャラクターのポートレート、ハンドル（ストリートで知られている名前）、およびロール（他のゲームでいうクラスや職業に似ている）が含まれている。

2. ハンドルとロールの下には、能力値として１０種類の数値が書かれている：【知力】／【知】、【反応】／【反】、【敏捷】／【敏】、【技術】／【技】、【魅力】／【魅】、【意志】／【意】、【運命】／【運】、【移動】／【移】、【体格】／【体】、【共感】／【共】。【運命】の書式が他と異なるのは、【運命】の値に基づく【運命】点を消費することで、ダイスを振った結果を自分にとって有利になるよう増減させることができるからだ。【共感】の最大値もインストールされたサイバーウェアによって低下することがあるため、同様に分けられている。

3. この欄には、能力値に基づいて計算された派生能力値が書かれている。ヒット・ポイントはおまえの生きる意志と、肉体の総合的な健康状態の両方を表している。右側の値に等しいヒット・ポイントを有しており、ダメージを受けたなら現在値（左側に記入しろ）から差し引いていくこと。現在値が重傷状態の境界値以下なら、すべてのアクションにペナルティが課せられる。現在値が０以下に減少すると、GMは死亡セーヴをするように言ってくるだろう。人間性は世界そのものや、そこに住む他の人々と、どれだけうまく付き合えるかを表す数値だ。右側の値は【共感】能力値によって決定された最大値であり、左側の値は人間性の現在値だ。サイバーウェアがインストールされて低下している。人間性ポイントの１０の位が１減少するごとに、【共感】能力値は１減少する。

4. 各ロールには、専用の特殊能力である“ロール特技”が１つずつある。作成直後のキャラクターのロール特技のランクは４だ。このパックの作成済みキャラクター・シートには、ロール特技に関する詳細を１枚にまとめたシートが含まれている。

5. キャラクターが何らかのアクションをし、それが成功するか失敗するかを判断する必要が生じた場合、技能判定を行なう。技能判定では1d10を振り、出目に技能のレベルとそれに対応する能力値の値を足した結果をもとに成否を判断する。計算を簡単にするために、シートの技能欄にはあらかじめ技能レベルと能力値を合計した値である“基本値”が記されている。このパックの作成済みキャラクターはそれぞれ２０種類の技能を修得している。〈応急手当〉のようにすべてのキャラクターが修得している技能もあれば、〈フルオート射撃〉のように一部のキャラクターしか修得していない技能もある。技能欄に書かれていない技能を使うアクションをする場合は、その技能に対応する能力値をGMに尋ね、1d10を振ってその能力値を足した結果で成否を判断する。

6 おまえが着ている防具は、身体用（衣服、ジャケット、ベストなど）と頭部用（ヘルメットやフードなど）に分かれている。防具はSP（ストッピング・パワー）という値を持ち、おまえに攻撃が命中した場合に、命中を受けた部位（身体または頭部）に着用している防具のSPの値だけ、ダメージを減少させる。ダメージが0以下にならなかった場合、残りのダメージの値だけ、おまえのヒット・ポイントの現在値が減少する。重くかさばる防具を着ると、一部のアクションに防具ペナルティを受ける。

7 武器とは、誰かを傷つけたり何かを壊すために作られた道具だ。武器を何かに命中させたら、ダメージの欄に書かれている個数のd6を振り、それらの出目を合計して、何ポイントのダメージを与えるかを決定する。銃には装弾数があり、その数の弾丸を撃ったら再装填を行なうまでその銃は撃てなくなる。すべての武器には攻撃回数が決められており、1回のアクションでその値に等しい回数の攻撃を行なうことができる。武器にはメモや特殊な効果が付記されているものもある。詳細はGMに聞け。

8 サイバーウェアは、おまえの肉体にインストール（埋め込んだり、一部を置き換えたり）することで身体機能を強化する人工器官や義肢だ。サイバーウェアは種別で分類されており、種別ごとにオプション・スロット数（インストール可能なサイバーウェアの数）が決まっている。一部の種別（ニューラルウェアやサイバー聴覚）には、“基礎サイバーウェア”が設定されており、それをインストールしてからでなければ、その種別の他のサイバーウェアをインストールすることができない。例えば、サイバー聴覚基本システムは、それ自体は特別な機能を持っていないが、ボイス・ストレス・アナライザなどのサイバーウェアを追加でインストールできるようにするものだ。とはいえ、同じ作成済みキャラクターを長期間に渡って使い続けたり、追加でサイバーウェアをインストールしたいのでなければ、オプション・スロット数のことなど気にする必要はない。この欄には、おまえにインストールされているサイバーウェアの機能についての簡単な説明も書かれている。

9 最後はアウトフィットと装備品だ。“ファッション”の欄にはおまえがどんな衣服を持っているか（どんなファッション・スタイルの服を着ているか）が書かれている。“所持金”の欄にはおまえの手持ちの現金の額が書かれている。単位はユーロバック（eb）だ。その下の欄には、おまえが普段持ち歩いている装備品と、その説明が一覧になっている。





ハンドル（名前） フォーティ

ロール ロッカーボーイ

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
5	6	7	5	7

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
8	最大値 5	7	3	6 最大値 7

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 40	20	3	61 最大値 70

技能

ロール特技 《カリズマティック・インパクト》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈裏社会〉【魅】	7	6	13
〈運動〉【敏】	7	2	9
〈演奏〉【技】	5	6	11
〈応急手当〉【技】	5	6	11
〈隠密〉【敏】	7	2	9
〈回避〉【敏】	7	6	13
〈会話術〉【共】	6	2	8
〈格闘〉【敏】	7	6	13
〈教養〉【知】	5	2	7
〈言語：ストリートスラング〉【知】	5	2	7

技能	能力値	レベル	基本値
〈真意看破〉【共】	6	6	12
〈精神集中〉【意】	8	2	10
〈近接武器〉【敏】	7	6	13
〈説得〉【魅】	7	6	13
〈知覚〉【知】	5	2	7
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	5	4	9
〈ハンドガン〉【反】	6	6	12
〈美容〉【魅】	7	4+2	13
〈ファッション〉【魅】	7	4	11
〈文筆〉【知】	5	6	11

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
大型近接武器	3d6	—	2	両手持ち、隠匿不可
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：7
催涙ガス・グレネード x2	命中を受けた“生身の目”を持つ者は、難易度 13 の〈拷問／薬物抵抗〉判定を行ない、失敗すると 1 分間、“片目損傷”と同効果。			

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
サイバー聴覚基本システム	サイバー聴覚	オプション・スロットが 3 個ある
オーディオ・レコーダー	サイバー聴覚	音声を録音し、メモリ・チップまたはリンクしたエージェントに保存。サイバー聴覚のスロットを 1 つ占める。
ケムスキン	ファッションウェア	皮膚に注入し永久的に色合いを変化させる。テックヘアと併用すると〈美容〉＋2（適用済み）。
テックヘア	ファッションウェア	色が変わったり光を発する人工毛髪。ケムスキンと併用すると〈美容〉＋2（適用済み）。

アウトフィットと装備

ファッション **ジェネリック・シック**：ジャケット、ジュエリー x3、トップス。**レジャーウェア**：フットウェア、ジュエリー、ミラーシェード。**アーバン・フラッシュ**：パンツ、トップス。

所持金 500eb

エージェント	自己適応型 AI を搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
楽器	プレイヤーが任意に決定して良い。
ポケット・アンプ	最長で 6 時間、100m 先まで音を届けることができる。楽器は 2 台まで接続可能。
コンピュータ	ノートパソコン。
通信スキャナー／音楽プレイヤー	メモリ・チップの音楽データを再生できる。1.6km 以内で現在使われている無線電波をスキャンし傍受できる。
ビデオ・カメラ	メモリ・チップ 1 枚に、最大 12 時間までの映像と音声を記録できる。
夜光塗料 x5	闇の中で光る塗料。スプレー缶で流通している。尾行にも便利。

ロッカーボーイ

もしおまえがロックのために生きてるなら、ここがおまえの居場所だ。ロッカーボーイは、路上詩人（ストリート・ポエト）、社会的良心の伝道者、“赤の時代”の反逆者だ。携帯デジタル・スタジオや、個人用音楽編集機器（ガレージ・ミュージック・マスタリング）の出現で、ロッカーボーイはストリートから直接メッセージを発信し、レコード店で売り、通信衛星コムサットで放送できるようになった。

時に、おまえのメッセージは企業や政府に耳障りで不都合な事実を広める。時に、おまえの発言は本気で世界を支配しようと企んでいる権力者どもの顔に真っ正面から泥を塗る。だが、おまえは気にしない。おまえはロッカーボーイだからだ。おまえは権威への挑戦こそが己のなすべきことだと知っているからだ。真実をありのままに伝える反抗の歌や、最高にイカした（キック・アス・な）ロックンロールで、人々をテレビの前から引き剥がし、ストリートに繰り出させる。そして、スピーチや熱い歌で群衆の心に火をつけ、数百万の民衆が抱く漠然とした思いを形にし、ハートを燃え上がらせるのだ。

ロール特技：《カリズマティック・インパクト》（ランク4）

おまえが戦闘中でないならば、［おまえの《カリズマティック・インパクト》＋1d10］の判定に成功することで、まだおまえのファンでない連中を（積極的におまえを嫌っていない限り）おまえのファンに変えることができる。この判定の難易度は、相手が1人なら8、少人数（6人以下）なら10、多人数なら12だ。

ロッカーボーイが自分のファンに対して《カリズマティック・インパクト》を使用して何かを頼む時、GMは以下の表を参考に、その頼みが現在のロール特技ランクで可能な範囲に納まっているか否かを判断する。現在のロール特技ランクでは不可能なことは、自動的に失敗する。現在のロール特技ランクで可能そうなら、ロッカーボーイはファンの人数によって決まる難易度に対して［《カリズマティック・インパクト》＋1d10］の判定を行なう。この判定が成功すると、そのファン（たち）はロッカーボーイの頼みを全力で果たそうとする。判定が失敗した場合、以後1週間、そのファンに対して同じことは頼めない。

おまえのパフォーマンス会場	1人のファンへの影響力（難易度8）	少人数のファンへの影響力（難易度10）	多人数のファンへの影響力（難易度12）
有名なクラブ	そのファンはロッカーボーイからのヘヴィな頼みを聞いてくれる；ロッカーボーイとベッドを共にしたり、ロッカーボーイのために良い噂を広めたり。	このロッカーボーイをいつも追っかけているファンが最大6人いる。彼らはロッカーボーイのために、酒や薬物といったパーティーを盛り上げる品を用意してくれる。	このロッカーボーイには、新曲やグッズを買ってくれる熱心なファン集団がいる。



ハンドル（名前）	グリース	ロール	フィクサー

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
8	7	5	5	6

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
7	最大値 7	5	3	4 最大値 6

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 35	18	3	44 最大値 60

技能

ロール特技 《オペレーター》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈裏社会〉【魅】	6	6	12
〈運動〉【敏】	5	2	7
〈応急手当〉【技】	5	2	7
〈隠密〉【敏】	5	2	7
〈回避〉【敏】	5	6	11
〈会話術〉【共】	4	6	10
〈鍵開け〉【技】	5	4	9
〈格闘〉【敏】	5	2	7
〈偽造〉【技】	5	6	11
〈教養〉【知】	8	2	10

技能	能力値	レベル	基本値
〈言語：ストリートスラング〉【知】	8	4	12
〈真意看破〉【共】	4	6+2	12
〈精神集中〉【意】	7	2	9
〈説得〉【魅】	6	4	10
〈知覚〉【知】	8	2	10
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	8	6	14
〈売買〉【魅】	6	6	12
〈ハンドガン〉【反】	7	6	13
〈ビジネス〉【知】	8	6	14
〈賄賂〉【魅】	6	6	12

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
小型近接武器	1d6	—	2	片手持ち、隠匿可
大型拳銃	3d6	8	2	隠匿可。**予備弾倉**：13
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：13

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
サイバー聴覚基本システム	サイバー聴覚	オプション・スロットが3個ある。
内蔵型エージェント	サイバー聴覚	〈ライブラリ検索〉の判定に＋2、音声のみ、スクリーンへ出力可。
ボイス・ストレス・アナライザ	サイバー聴覚	〈真意看破〉と〈尋問〉の判定に＋2（〈真意看破〉には適用済み）。
皮下ポケット	体表用サイバーウェア	リアルスキン™のジッパーがついた、5cm×10cmの隠しポケット。

アウトフィットと装備

ファッション **ジェネリック・シック**：コンタクトレンズ、ジュエリー。**レジャーウェア**：フットウェア、ジュエリー、ミラーシェード。**アーバン・フラッシュ**：パンツ、トップス

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
盗聴器検出器	2m以内に聴音装置があると、ビープ音が鳴る。
使い捨て携帯電話 x2	使い捨てできる携帯電話。
コンピュータ	ノートパソコン。

フィクサー

自分に会社勤め（コーポレート・ジョブ）は向いてないし、ソロになれるほどタフでもないことは、すぐに気付いた。だが、自分には他人が欲しがるものを見抜き、手に入れてくる才能があることにも気付いていた。もちろん、それなりの対価はいただく。昔は安物の転売で小銭稼ぎをしていたが、今ではもっとドでかい取引に手を出している。国境を越えて違法な武器を密輸するとか、医療物資を盗んで売り払ったりとかな。もしかしたら、おまえは高額な依頼料をとるソロやネットランナーの代理人を務めたり、顧客（クライアント）が契約をとってきた仕事を手伝わせるためにノーマッドの群れ（パック）をまるごと１つ雇ってくるような、人材斡旋業（スキル・ブローカー）もしているかも知れない。おまえは昔気質なマフィアのボス（ゴッドファーザー）のように、貸し借りを売り買いする。おまえはあらゆる類の商売や取引、政治集団にコネがある。おまえは自分の人脈と同盟関係を利用して、陰謀と強制力でできた巨大な蜘蛛の巣を紡（つむ）ぐ。

ロール特技：《オペレーター》（ランク４）

- **コネ**はフィクサーが商品や情報を入手したり口利きを頼んだりできる相手だ。言うまでもなく、それに対しては代価を払う必要がある。
- **事業規模**はフィクサーが**いつでも**入手できるアイテムの価格等級の上限だ。フィクサーが自分の影響力を駆使して他のフィクサーを集め、夜の市（ナイト・マーケット）を開いた際には、あらゆる価格等級のアイテムが一時的に入手可能になる（夜の市（ナイト・マーケット）を開くためのルールはルールブックP.338を見ろ）。
- **値切り**はフィクサーが商取引を有利に運ぶ能力だ。誰かに対して値切りを行なう際には、おまえの［【魅力】＋〈売買〉技能＋《オペレーター》ランク＋1d10］と相手の［【魅力】＋〈売買〉技能＋（相手もフィクサーなら）《オペレーター》ランク＋1d10］で対抗判定を行なう。おまえが判定に勝てば、おまえの《オペレーター》ランク以下の『値切り』項目の利益１つを得られる。１回の商取引において値切りの利益を複数個得ることはできない。
- **社会の潤滑油**はフィクサーがストリート内外の多数の文化に溶け込む能力を表す。言い換えると、各グループや文化の言語、社会習慣、ステータスシンボルを知る能力だ。

コネと顧客	事業規模	値切り	社会の潤滑油
都市のギャングの幹部（ハンチョー）、小物の政治家、企業の幹部（エグゼク）、近所の有名人	通常なら手に入らないものであっても、おまえは顧客のために“高級”のアイテムを１品単位で入手可能な場所を必ず見つけられる。	判定に成功すると、市価よりも10%安く買う／10%高く売ることができる。**または**判定に成功すると、おまえは同じアイテムを５つ以上まとめ買いする際に、タダでもう１個もらえる。	おまえは自分と同じ地域（エリア）に存在する他の文化１つとのうまい付き合い方を知っている。また、その文化に関連した言語の中でおまえが未修得のもの１つを、４レベルで修得する。



ハンドル（名前）	ムーヴァー	ロール	ソロ

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
7	7	6	5	7

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
6	最大値 6	7	7	3 最大値 5

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 45	23	7	36 最大値 50

技能

ロール特技 《コンバット・アウェアネス》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈運動〉【敏】	6	2	8
〈応急手当〉【技】	5	6	11
〈隠密〉【敏】	6	2	8
〈回避〉【敏】	6	6	12
〈会話術〉【共】	3	2	5
〈格闘〉【敏】	6	2	8
〈教養〉【知】	7	2	9
〈近接武器〉【敏】	6	6	12
〈言語：ストリートスラング〉【知】	7	2	9
〈拷問／薬物抵抗〉【意】	6	6	12

技能	能力値	レベル	基本値
〈真意看破〉【共】	3	2	5
〈尋問〉【魅】	7	6	13
〈精神集中〉【意】	6	2	8
〈説得〉【魅】	7	2	9
〈戦術〉【知】	7	6	13
〈知覚〉【知】	7	6	13
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	7	2	9
〈ハンドガン〉【反】	7	6	13
〈フルオート射撃〉【反】	7	6	13
〈ライフル〉【反】	7	6	13

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
大型近接武器	3d6	—	2	両手持ち、隠匿不可
アサルト・ライフル	5d6	25	1	〈フルオート射撃〉可能、隠匿不可。**予備弾倉**：3
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：8

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
バイオモニタ	ファッションウェア	バイタルサインを表示する皮下インプラント。
ニューラル・リンク	ニューラルウェア	ネットワーク接続型人工神経システム。オプション・スロットが5個ある。
サンデヴィスタン	ニューラルウェア	1回のアクションで起動すると、以後1分間イニシアチブ＋3。再使用まで1時間かかる。

アウトフィットと装備

ファッション **レジャーウェア**：フットウェア x2、ジャケット x3、ミラーシェード、パンツ x2、トップス x2

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。

ソロ

おまえは生まれ変わった——血が通った生身の手に銃を握りしめ、もう片方の腕のほとんどを金属製の武器庫に変えて。おまえはフリーランスの警備員や殺し屋、あるいは強引な商取引や“秘密工作”を遂行するコーポレート・サイバーソルジャーかも知れない。何をしているにせよ、おまえは間違いなく“赤の時代”のエリート戦闘マシンだ。ほとんどのソロは、第四次企業戦争中に軍務に就き、企業軍に所属するか、どこかの政府が行なっていた今風の“警察活動”で各地を飛び回っていた。

ロール特技：《コンバット・アウェアネス》（ランク４）

戦闘が始まった時（イニシアチブをロールする前）、戦闘中以外の任意の時点、および戦闘中の１回のアクションとして、ソロはロール特技である《コンバット・アウェアネス》（「常在戦場」の意）のランクに等しい数のポイントを、以下の特技能力に割り振ることができる。ポイント割り振りを変更しない場合、以前の割り振りが適用され続ける。特技能力の発動に要するポイントはそれぞれ異なり、他のものより格段に多くのポイントを割り振らねばならないものもある。

- **ダメージ軽減**：２ポイントで、各ラウンドにおまえが初めて受けるダメージを１減らす。４ポイントで、各ラウンドにおまえが初めて受けるダメージを２減らす。防具のSPを上回ったダメージをこの効果で減少してヒット・ポイントの減少を防いだ場合でも、SPを上回ってはいるため、防具は損耗する。
- **決定的失敗無効**：４ポイントで、おまえが行なう攻撃では決定的失敗が発生しない。ダイスの出目が１なら、単に１として扱う。
- **イニシアチブ強化**：１ポイントごとに、おまえのイニシアチブ判定に＋１する。
- **精密攻撃**：３ポイントで、おまえが行なうすべての攻撃判定に＋１する。
- **弱点看破**：１ポイントごとに、各ラウンドでおまえが初めて命中させた攻撃の（防具のSPを引く前の）ダメージに＋１する。
- **危険感知**：１ポイントごとに、おまえが行なうすべての〈知覚〉判定に＋１する。

ダメージ軽減		決定的失敗無効		イニシアチブ強化	
精密攻撃		弱点看破		危険感知	



ハンドル（名前）	レーサー	ロール	ノーマッド

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
7	6	8	4	6

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
6	最大値 6	5	6	3 最大値 5

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 40	20	6	36 最大値 50

技能

ロール特技 《モト》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈運動〉【敏】	8	2	10
〈応急手当〉【技】	4	6	10
〈隠密〉【敏】	8	6	14
〈回避〉【敏】	8	6	14
〈会話術〉【共】	3	2	5
〈格闘〉【敏】	8	6	14
〈教養〉【知】	7	2	9
〈近接武器〉【敏】	8	6	14
〈言語：ストリートスラング〉【知】	7	2	9
〈真意看破〉【共】	3	2	5

技能	能力値	レベル	基本値
〈精神集中〉【意】	6	2	8
〈説得〉【魅】	6	2	8
〈知覚〉【知】	7	4	11
〈追跡〉【知】	7	6	13
〈動物使い〉【知】	7	6	13
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	7	2	9
〈売買〉【魅】	6	6	12
〈ハンドガン〉【反】	6	6	12
〈野外生存術〉	7	6	13
〈陸上ヴィークル運転〉【技】	6	6+4	16

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
大型近接武器	3d6	—	2	両手持ち、隠匿不可
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：13

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
ニューラル・リンク	ニューラルウェア	ネットワーク接続型人工神経システム。オプション・スロットが5個ある
インターフェイス・プラグ	ニューラルウェア	さまざまな機器（ヴィークル含む）にジャックイン（接続）できるようになるプラグ

アウトフィットと装備

ファッション ノーマッド・レザー：パンツ、トップス、ジャケット、フットウェア

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
双眼鏡	遠くのものを見る道具。これを通して見るものは、2～3倍の大きさに見える。
懐中電灯	充電式。光条は100m先まで届く。1回の充電で、最大10時間使用可能。
グラップル・ガン	1アクションで発射して、30m以内の厚い遮蔽の表面に固定できる。登攀のペナルティがなくなる。
無線通信機 x2	最大1.6kmの範囲で、電波による無線通信ができるイヤホン型通信機。
ロープ	60m、ナイロン製、最大で360kgの重量を支えられる。
テクツール	汎用工具セット。

ノーマッド

数十年前、おまえの家族は企業群（コープス）に農場から追い出された。奴らは大挙して押し寄せ、農場を占拠し、警備員（レンタコップ）に見張らせた。戦前の話だ。おまえは一匹狼のホームレスになった。だがそれも、ノーマッドの“群れ（パック）”を結成するまでのこと。当時、おまえの群れ（パック）は自家用車やバン、バス、RVといった寄せ集めの車に200人近くのメンバーを押し込んだ、巨大な陸上艦隊だった。おまえたちは分断された世界で、物資や雑用仕事やスペア・パーツを求めて幹線道路をうろつき回った。群れ（パック）はおまえの故郷になった。群れ（パック）には教師も、医者（メドテク）も、リーダーも、メカニックもいて、誰もが婚姻や親戚関係で結ばれていた。それは実質的に、車輪の付いた町のようなものだった。だが、“赤の時代”になると、おまえのノーマッドの群れ（パック）は大きな発展を遂げた。これまでに身につけてきた運転技術（ロードクラフト）と土地鑑――安全地帯の合間に走る、荒れ果てた幹線道路（ハイウェイ）を行き来するためのノウハウ――のおかげで、おまえは人と物資と原料を、切実に必要としている人々に届ける達人になっていた。

ロール特技：《モト》（ランク4）

ノーマッドは自分が行なう〈陸上ヴィークル運転〉、〈陸上ヴィークル技術〉、〈航空ヴィークル操縦〉、〈航空ヴィークル技術〉、〈海洋ヴィークル操縦〉、〈海洋ヴィークル技術〉技能の判定に《モト》ランクを加える（〈陸上ヴィークル運転〉に適用済み）。さらに、おまえのノーマッドは、家族（ファミリー）の保有ヴィークルから貸し出された以下の車両を所有している。



ヴィークル・タイプ 小型地上車

説明 $CHOOH_2$で走る一般的な自動車。

座席数	戦闘速度	最高速度時速	SDP
6	【移動】20	161 km	最大値 70

アップグレード	効果
シート・アップグレード	ヴィークルの座席数を2つ増やす。
車体強化	ヴィークルのSDPが20増える。
居住容量	このヴィークルはベッド1つ、トイレ、シャワー、小さなキッチンを備えた“コンビ”である。



ハンドル（名前）	レッドアイ	ロール	ネットランナー

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
6	6	6	7	8

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
4	最大値 7	7	6	4 最大値 6

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 35	18	6	46 最大値 60

技能

ロール特技 《インターフェイス》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈暗号学〉【知】	6	6	12
〈隠蔽／発見〉【知】	6	6	12
〈運動〉【敏】	6	2	8
〈応急手当〉【技】	7	2	9
〈隠密〉【敏】	6	6	12
〈回避〉【敏】	6	6	12
〈会話術〉【共】	4	2	6
〈格闘〉【敏】	6	2	8
〈基礎技術〉【技】	7	6	13
〈教養〉【知】	6	6	12

技能	能力値	レベル	基本値
〈言語：ストリートスラング〉【知】	6	2	8
〈サイバー技術〉【技】	7	6	13
〈真意看破〉【共】	4	2	6
〈精神集中〉【意】	4	2	6
〈説得〉【魅】	8	2	10
〈知覚〉【知】	6	2	8
〈電子／保安技術〉【技】	7	6	13
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	6	2	8
〈ハンドガン〉【反】	6	6	12
〈ライブラリ検索〉【知】	6	6	12

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：4

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
ニューラル・リンク	ニューラルウェア	ネットワーク接続型人工神経システム。オプション・スロットが5個ある。
インターフェイス・プラグ	ニューラルウェア	さまざまな機器（ヴィークル含む）にジャックイン（接続）できるようになるプラグ。
シフトタクト	ファッションウェア	両目の眼球に埋め込む、色の変化するレンズ。

アウトフィットと装備

ファッション **ジェネリック・シック**：トップス x10。**レジャーウェア**：フットウェア x2、ジュエリー、パンツ x2。**アーバン・フラッシュ**：ジャケット

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
サイバーデッキ	ネットラン用のプログラムとハードウェアがインストールされた、モジュラー・プラットフォーム。
ヴァーチャリティ・ゴーグル	着用者の肉体空間の視界に、サイバースペースにおける同じ場所のイメージを投影するヘッドセット。

ネットランナー

おまえは“赤の時代”のとびきりホットなコンピュータ・ハッカーにして、NET崩壊後のサイバー世界の支配者だ。

おまえは電子の亡霊のように、“最硬”クラスのメインフレームに侵入し、システムの最深部に隠された秘密を意のままに盗み取り、差し替え、売り払う。いつかはおまえもブラックICEに殺られる時が来るかも知れない。だが、悪運が尽きるその瞬間まで、おまえはランを続ける。生身の頭脳で、新たなるNETへと、文字通り頭から飛び込んで行くのだ。

ロール特技：《インターフェイス》（ランク4）

ネットランナーはロール特技である《インターフェイス》のおかげでネットランを行なうことができ、各種のインターフェイス能力も使える。“（インターフェイス能力名）判定”（例：アイディ判定、スライド判定など）とある場合、それは以下の判定を行うことを意味している：

［おまえの《インターフェイス》＋ プログラムの攻撃力 または 修正値 ＋ 1d10］

インターフェイス	能力
スキャナ／ Scanner	一定の範囲内のNET構造体のアクセスポイントの有無と（肉体空間における）位置を突き止める。
アイディ／ Eye-Dee	おまえが見つけた1つのデータ（ファイルなど）が何であるかと、その価値とを知ることができる。
ウイルス／ Virus	その構造体の中におまえのウイルスを仕込んで、最大2つまでの行動または変化（合理的に説明のつくものに限る）を行なわせることができる。
クローク／ Cloak	NET構造体内におまえが存在することと、おまえがウイルスを仕込んだことの両方を隠す。
コントロール／ Control	NET構造体に接続されている物を制御できる。
ザップ／ ZAP	プログラム1つまたは敵のネットランナー1人を攻撃する。
スライド／ Slide	ブラックICEプログラム1つとの戦闘からの逃走を試みることができる。
パスファインダ／ Pathfinder	NET構造体内の“マップ”の一部を得る。
バックドア／ Backdoor	NET構造体内のパスワード1つを破ろうとすることができる。

デッキ レッドアイのサイバーデッキ

プログラムとハードウェア用のスロット 7

名称	攻	防	耐	効果
アーマー／ Armor	0	0	7	このプログラムが“生きている”限り、おまえが脳に受けるダメージは4減少する。このプログラムを同時に複数個起動させておくことはできない。このプログラム1個ごとに、1回のネットランにつき1回しか使用できない。
ソード／ Sword	1	0	0	ブラックICEプログラムに3d6ダメージを与えるか、非ブラックICEプログラムに2d6ダメージを与える。
シーヤ／ See Ya	0	0	7	このプログラムが“生きている”限り、おまえが行なうすべてのパスファインダ判定に＋2する。
ヴリズボルト／ Vrizzbolt	1	0	0	ネットランナー1人の脳に1d6ダメージを与え、そのネットランナーが次のターンに行なえるNETアクションの回数を1減らす（これによって2回より少なくなることはない）。
ワーム／ Worm	0	0	7	このプログラムが“生きている”限り、おまえが行なうすべてのバックドア判定に＋2する。



ハンドル（名前） トーチ

ロール テク

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
8	7	5	6	3

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
3	最大値 7	6	6	5 最大値 7

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 35	18	6	58 最大値 70

技能

ロール特技 《メイカー》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈運動〉【敏】	5	2	7
〈応急手当〉【技】	6	6	12
〈隠密〉【敏】	5	2	7
〈回避〉【敏】	5	6	11
〈会話術〉【共】	5	2	7
〈科学：（1分野を選択）〉【知】	8	6	14
〈格闘〉【敏】	5	2	7
〈基礎技術〉【技】	6	6	12
〈教養〉【知】	8	6	14
〈言語：ストリートスラング〉【知】	8	2	10

技能	能力値	レベル	基本値
〈サイバー技術〉【技】	6	6	12
〈真意看破〉【共】	5	2	7
〈精神集中〉【意】	3	2	5
〈説得〉【魅】	3	2	5
〈知覚〉【知】	8	2	10
〈電子／保安技術〉【技】	6	6	12
〈土地鑑：自分の居住地〉【知】	8	2	10
〈武器技術〉【技】	6	6	12
〈ライフル〉【反】	7	6	13
〈陸上ヴィークル技術〉【技】	6	6	12

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
ショットガン	5d6	4	1	隠匿不可。**予備弾倉**：25
閃光音響グレネード	命中を受けた目標は難易度15の〈拷問／薬物抵抗〉判定を行ない、失敗すると1分間、致命的損傷の“片目損傷”および“片耳損傷”（P.188参照）と同効果			

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
サイバーアイ	サイバー視覚	左目、オプション・スロットが3個ある。
顕微	サイバー視覚	最大で400倍の拡大が可能。
ツール・ハンド	サイバー四肢	指の中にねじ回し、レンチ、小型ドリルなどを仕込む。
スキンウォッチ	ファッションウェア	皮膚の下に埋めこむLED時計。

アウトフィットと装備

ファッション ジェネリック・シック：パンツ x8、トップス x10。**レジャーウェア**：フットウェア x2

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
対スモッグ呼吸マスク	使用者は有毒な気体や飛沫などの、吸入することで作用するあらゆる危険の効果を受けない。
使い捨て携帯電話	使い捨てできる携帯電話。
ダクト・テープ x5	ダクト・テープ。何かを縛ったり貼り付けるのに最適。
懐中電灯	充電式。光条は100m先まで届く。1回の充電で、最大10時間使用可能。
発炎筒 x6	100m×100m（または半径50m）の範囲を1時間照らす。使い捨て。
テク・バッグ	電子機器や機械類を修理するための道具が入った小さなバッグ。

テク

おまえは機械を見るといじくらずにはいられない。何かのそばに座ったら、おまえは5分と経たずにそいつを分解し、別の何かに作り変えてしまうだろう。おまえのポケットには、いつも最低限ドライバー2本とレンチ1本は必ず入っている。コンピュータがダウンした？　問題ない。メトロカード（地下鉄のプリペイドカード）サイズの水素バーナーが欲しい？　問題ない。ビデオが再生できない？　インターフェイスの調子がおかしい？　問題なんて、何もない。

おまえは物作りと修理と改造で生計を立てている。世界にテクノロジーが欠かせない以上、技術者もまた欠かすことの出来ない職業だ。

ロール特技：《メイカー》（ランク4）

▶現場エンジニア

この専門分野のランクを、〈海洋ヴィークル技術〉、〈基礎技術〉、〈航空ヴィークル技術〉、〈サイバー技術〉、〈電子／保安技術〉、〈武器技術〉、〈陸上ヴィークル技術〉の各判定に加える。ただし、他のメイカー専門分野の判定には加えない。

さらに、1つの目標を完全に修理する代わりに、1回のアクションで応急修理を行なうだけで一時的に完全な状態に戻すことができる（難易度はそのアイテムの通常の修理と同じ。そのアイテムにSPやHPがあるなら、それらは完全に回復する）。この応急修理の判定には現場エンジニアのランクを加える。ただし、応急修理が有効なのは［この専門分野のランク×10］分だけであり、その後は応急修理する前の壊れた状態に戻ってしまう。こうなった物体は、一度完全に修理しない限り、二度と応急修理を行なえない。

▶改造エンジニア

アイテムを改造するためには、［【技術】＋そのアイテムの修理に使う技術系技能＋この専門分野のランク＋1d10］の判定を行なう。また、改造するアイテムの価格等級に等しい価格の原材料も買っておく必要がある。この原材料は改造の過程で消費される。アイテムには以下の改造を行なえる。

- 通常なら2d6以上の人間性喪失を伴う、ボーグウェア以外のサイバーウェアの人間性喪失を1d6軽減する。
- オプション、アタッチメント、プログラム／ハードウェアなどを追加するためのスロットを持つアイテムのスロット数を1つ増やす。
- アイテムを簡略化し、将来そのアイテムを完全に修理する際の時間を半分にする。
- 隠匿不可の片手用武器を、隠匿可能にする。
- 通常品質の武器を高品質にする。
- 特殊武器にアタッチメント用のスロットを1つ持たせる。
- 特殊武器に、通常弾以外の1種類の弾薬を撃つ能力を追加する。
- SPを持つアイテムのSPを1増やす。
- ノーマッドのロール特技ランク1で追加できるアップグレード1つをヴィークルに追加する。

▶作成エンジニア

アイテムを作成するためには、［【技術】＋そのアイテムの修理に使う技術系技能＋この専門分野のランク＋1d10］の判定を行なう。また、作成するアイテムの価格等級より1つ下の価格等級の原材料も買っておく必要がある。

現場エンジニア	4	改造エンジニア	2	作成エンジニア	2



ハンドル（名前） レッドテール

ロール メドテク

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
8	5	5	8	5

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
5	最大値 6	6	5	4 最大値 6

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 35	18	5	48 最大値 60

技能

ロール特技 《メディシン》：4

技能	能力値	レベル	基本値
〈運動〉 【敏】	5	2	7
〈応急手当〉 【技】	8	2	10
〈隠密〉 【敏】	5	2	7
〈科学：（1分野を選択）〉 【知】	8	6	14
〈格闘〉 【敏】	5	2	7
〈回避〉 【敏】	5	6	11
〈会話術〉 【共】	4	6	10
〈基礎技術〉 【技】	8	6	14
〈救急医療〉 【技】	8	6	14
〈教養〉 【知】	8	6	14

技能	能力値	レベル	基本値
〈言語：ストリートスラング〉 【知】	8	2	10
〈拷問／薬物抵抗〉 【意】	5	4	9
〈サイバー技術〉 【技】	8	4	12
〈真意看破〉 【共】	4	6	10
〈推理〉 【知】	8	6	14
〈精神集中〉 【意】	5	2	7
〈説得〉 【魅】	5	2	7
〈知覚〉 【知】	8	2	10
〈土地鑑：自分の居住地〉 【知】	8	2	10
〈ライフル〉 【反】	5	6	11

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
アサルト・ライフル	5d6	25	1	〈フルオート射撃〉可能、隠匿不可。**予備弾倉**：4
発煙グレネード x2	着弾から1分間、煙で10m×10m範囲が目視しにくくなる。この煙からは、“煙や暗闇で視界が悪い”－4の不利な判定修正値が発生する。			

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
サイバーアイ	サイバー視覚	左目、オプション・スロットが3個ある。
望遠	サイバー視覚	最大800m先を詳しく見る。51m以上離れた目標へのフルオートじゃない射撃の判定＋1。
鼻孔フィルター	体内用サイバーウェア	毒ガスや煙などの危険物の効果を受けない。
バイオモニタ	ファッションウェア	バイタルサインを表示する皮下インプラント。

アウトフィットと装備

ファッション **ジェネリック・シック**：ジャケット x3。**レジャーウェア**：フットウェア、パンツ x3、トップス x5。**アーバン・フラッシュ**：眼鏡

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
エアハイポ	ジェット式無針注射器。1回のアクションとして、皮下に薬物を注入する。
懐中電灯	充電式。光条は100m先まで届く。1回の充電で、最大10時間使用可能。
夜光塗料	闇の中で光る塗料。スプレー缶で流通している。尾行にも便利。
メドテク・バッグとクリオポンプ	医療用ホチキス、人工皮膚塗布スプレー、滅菌済みのメスなど、あらゆる医療器具が入ったバッグ。
防弾シールド	攻撃を回避せずに盾を使えば、命中した時に10HP分までダメージを代わりに受けてくれる。
薬品×2	高速治癒剤（スピードヒール）または興奮剤（スティム）を合計2回分（プレイヤーが選択）。

メドテク

おまえは芸術家で、おまえのキャンバスは人間の身体だ。おまえは“赤の時代”に手に入る中で最高の道具を持っていて、使い方も熟知している。運が良ければ、おまえは各地に点在する旧合衆国の残滓である本物の医学校に通えていただろう。第四次企業戦争の最前線や、戦後に雨後の竹の子のように建てられまくった軍病院では医師が不足していたので、泣き叫ぶ患者を押さえつけたり、サイバーウェアを継ぎ接ぎする手助けができるだけでも重宝された。おまえはそういうところで医術を学んだ可能性もある。

ロール特技：《メディシン》（ランク4）

▶外科手術

おまえは外科手術に割り当てた1ポイントごとに、〈外科手術〉技能を2レベル得る（最大10レベルまで）。〈外科手術〉技能は、重度の致命的損傷の治療やサイバーウェアの埋め込みを行なうための技術系技能（対応能力値は【技術】）であり、この専門分野にポイントを割り当てたメドテクのみが取得できる。

▶医療技術（薬品）

おまえは医療技術（薬品）に割り当てた1ポイントごとに、〈医療技術〉技能を1レベル得る。〈医療技術〉技能は技術系技能であり、（ヴィークル技術を除く、他の技術系技能と同様に）医療機械の操作、解析、修理を行なえる。対応能力値は【技術】。おまえのキャラクターは難易度13の〈医療技術〉判定に成功すれば200ebぶんの原材料と1時間を費やすことで、高速治癒剤か興奮剤を調合できる。投与には1回のアクションとエアハイポが必要だ。

- **高速治癒剤**：瀕死状態でない目標に高速治癒剤を投与すると、目標の【体格】＋【意志】に等しい値だけ即座にHPが回復する。**同一人物が高速治癒剤の利益を得られるのは1日1回だけだ。**
- **興奮剤**：興奮剤を投与された目標は、以後1時間、重傷状態のペナルティをすべて無視する。**同一人物が興奮剤の利益を得られるのは1日1回だけだ。**

▶医療技術（クリオシステム操作）

おまえは医療技術（クリオシステム操作）に割り当てた1ポイントごとに、〈医療技術〉技能を1レベル得る。〈医療技術〉技能は技術系技能であり、（ヴィークル系技術を除く他の技術系技能と同様に）医療機械の操作、解析、修理を行なえる。おまえはクリオポンプを1台得て、操作方法を知る。クリオポンプは書類鞄大の装置で、死体袋に似た袋と強力なポンプが付属している。1回のアクションとして、同意するか気絶状態の目標を袋に入れてポンプを接続すると、目標は“低温休眠状態”になる。低温休眠状態になっている間、目標は気絶状態であり、最長1週間までの期間、死亡セーヴを行なわずに済む。

外科手術	1
医療技術（薬品）	2
医療技術（クリオシステム操作）	1

技能	能力値	レベル	基本値
〈医療技術〉	8	3	11
〈外科手術〉	8	2	10



ハンドル（名前） 24/7（トゥエンティフォー・セブン）　**ロール** メディア

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
7	5	5	4	8

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
7	最大値 6	7	5	7　最大値 8

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 40	20	5	70　最大値 80

技能

ロール特技　《クレディビリティ》：4

技能		能力値	レベル	基本値
〈運動〉	【敏】	5	2	7
〈応急手当〉	【技】	4	2	6
〈隠密〉	【敏】	5	2	7
〈回避〉	【敏】	5	6	11
〈会話術〉	【共】	7	6	13
〈格闘〉	【敏】	5	2	7
〈教養〉	【知】	7	2	9
〈言語：ストリートスラング〉	【知】	7	2	9
〈撮影〉	【技】	4	4	8
〈真意看破〉	【共】	7	6	13

技能		能力値	レベル	基本値
〈推理〉	【知】	7	6	13
〈精神集中〉	【意】	7	2	9
〈説得〉	【魅】	8	6	14
〈知覚〉	【知】	7	6	13
〈読唇術〉	【知】	7	4	11
〈土地鑑：自分の居住地〉	【知】	7	6	13
〈ハンドガン〉	【反】	5	6	11
〈文筆〉	【知】	7	6	13
〈ライブラリ検索〉	【知】	7	4	11
〈賄賂〉	【魅】	8	6	14

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
大型拳銃	3d6	8	2	隠匿可。**予備弾倉**：7

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
サイバー聴覚基本システム	サイバー聴覚	オプション・スロットが3個ある。
聴覚強化	サイバー聴覚	聴覚を含む〈知覚〉判定に＋2。
ライト・タトゥー	ファッションウェア	光を蓄えカラフルな刺青を表示する皮下パッチ。

アウトフィットと装備

ファッション　**ジェネリック・シック**：フットウェア、パンツ、トップス。**レジャーウェア**：ジャケット。**アーバン・フラッシュ**：ミラージェード

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
オーディオ・レコーダー	メモリ・チップ1枚を内蔵しており、最大24時間分の音声を録音できる。
双眼鏡	遠くのものを見る道具。これを通して見るものは、2～3倍の大きさに見える。
グラップル・ガン	1アクションで発射して、30m以内の厚い遮蔽の表面に固定できる。登攀のペナルティがなくなる。
通信スキャナー／音楽プレイヤー	メモリ・チップの音楽データを再生できる。1.6km以内で現在使われている無線電波をスキャンし傍受できる。
スクランブラー／ディスクランブラー	スクランブラー（通信暗号化装置）は、送信内容をディスクランブラー（暗号通信復号装置）なしに傍受されないようにする装置。
ビデオ・カメラ	メモリ・チップ1枚に、最大12時間までの映像と音声を記録できる。

メディア

おまえは自前の動画中継回線と取材許可証を持ち、それらを使うことをためらわない。おまえは街中に知られた有名人であり、“赤の時代”の民衆が毎晩データ・プールで見る、馴染みの顔なのだ。昔と違って、おまえのバックに大手マスコミ企業はいない。今は自力でファンを集め、コネを作り、名声を高めて後ろ盾とせねばならないのだ。だが、おまえのようなメディアを消そうとしている新世代巨大企業群がいる以上、それは容易なことではない。だから、腐敗した役人や企業の飼い犬どもが深い穴に隠そうとしている汚らしいあれこれを掘り起こす時には、こちらも深く隠れて周到にやる必要がある。

ロール特技：《クレディビリティ》(ランク４)

▶噂

おまえが完全にネットから隔離されていない限り、１週間に少なくとも２回、GMは秘密裏に［おまえの《クレディビリティ》ランク＋1d10］の判定を行ない、判定結果に対応する噂をメディアに与える。また、メディアはゲーム中にストリートで〈会話術〉や〈尋問〉や〈ライブラリ検索〉などの情報収集系技能を使うことで、同様の情報を獲得できる。

▶記事の発表やスクープの報道

メディアの主な能力は情報を公開することだ。おまえの《クレディビリティ》のランクによって、おまえがどんな情報源を持ち、視聴者がどれくらいいて、どれくらいお前の記事に信憑性があり、そしてどんなインパクトを与えるのかが決定する。

- **情報源**：おまえが普通に付き合い、インタビューし、その他何らかの形で情報を得られる相手。
- **視聴者数**：おまえのニュースや暴露記事を見てくれる人間の数。
- **信頼性**：視聴者がおまえのニュースや暴露記事の内容をどのくらい信じるか。《クレディビリティ》が高ければ高いほど、おまえが発表／放送した内容が真実だと思われる可能性が高くなる。おまえが報道を行なうたび、および特定の個人または集団がおまえの報道を信じているか否かを決めたい時にも、この項の記述に従って1d10を振ること。おまえの報道に、大衆が理解しやすい裏付けの取れた証拠が１つでも含まれているなら、視聴者が信じてくれる確率が10分の１増える。裏付けの取れた確かな証拠が５つ以上含まれているなら、視聴者が信じてくれる確率が10分の２増える。この２種類のボーナスは累積する。信頼性の判定に【運命】点を消費することはできない。
- **インパクト**：おまえの報道や暴露記事が視聴者にどの程度の変化をもたらすか。例えば、《クレディビリティ》のランクが比較的低いうちは、不公正な経済慣行を暴いたところで、地方のボス数人が行ないを改める程度だろう。だが高い《クレディビリティ》を持つメディアの暴露記事は、巨大企業そのものを崩壊させかねない。そのあたりはGMの裁量だ。おまえが一度記事を発表したなら、何らかの追加情報を含まない限り、まったく同じトピックに関して２本目の記事を発表することはできない。

情報源	視聴者数	信頼性	インパクト
市内のギャングのボス、小物の政治家、企業の幹部、近所の有名人	おまえは地元のスクリームシートやデータ・プールでは投稿者として名が売れている。	10分の３の確率で視聴者に信じてもらえる。	直接的な変化。地元の三流の悪党が逮捕されたり、力を失ったりする。正義の勝利だ。



ハンドル（名前） “カヴァルリィ”スリ・ナヴァロ　**ロール** ローマン

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
7	6	5	5	7

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
8	最大値 5	6	7	3 最大値 4

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 50	25	7	30 最大値 40

技能

ロール特技 《バックアップ》：4

技能		能力値	レベル	基本値
〈運動〉	【敏】	5	2	7
〈応急手当〉	【技】	5	2	7
〈隠密〉	【敏】	5	2	7
〈回避〉	【敏】	5	6	11
〈会話術〉	【共】	3	6	9
〈格闘〉	【敏】	5	6	11
〈教養〉	【知】	7	2	9
〈言語：ストリートスラング〉	【知】	7	2	9
〈真意看破〉	【共】	3	2	5
〈尋問〉	【魅】	7	6	13

技能		能力値	レベル	基本値
〈推理〉	【知】	7	6	13
〈精神集中〉	【意】	8	2	10
〈説得〉	【魅】	7	2	9
〈知覚〉	【知】	7	2	9
〈追跡〉	【知】	7	6	13
〈土地鑑：自分の居住地〉	【知】	7	2	9
〈犯罪捜査〉	【知】	7	6	13
〈ハンドガン〉	【反】	6	6	12
〈フルオート射撃〉	【反】	6	6	12
〈ライフル〉	【反】	6	6	12

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
アサルト・ライフル	5d6	25	1	〈フルオート射撃〉可能、隠匿不可。**予備弾倉**：4
大型拳銃	3d6	8	2	隠匿可。**予備弾倉**：4

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
隠しホルスター体表用	サイバーウェア	体内に武器を格納して隠匿できる（隠匿可能な武器に限る）。
皮下ポケット体表用	サイバーウェア	リアルスキン™のジッパーがついた、5cm × 10cmの隠しポケット。

アウトフィットと装備

ファッション **ジェネリック・シック**：フットウェア、パンツ、トップス。**レジャーウェア**：ジャケット。**アーバン・フラッシュ**：ミラージェード。

所持金 500eb

エージェント	自己適応型AIを搭載したスマートフォン。〈ライブラリ検索〉の判定に＋2。
懐中電灯	充電式。光条は100m先まで届く。1回の充電で、最大10時間使用可能。
手錠 x2	拘束具。【体格】が10より大きいなら、簡単に壊せる。
無線通信機	最大1.6kmの範囲で、電波による無線通信ができるイヤホン型通信機。
発炎筒 x10	100m × 100m（または半径50m）の範囲を1時間照らす。使い捨て。
防弾シールド	攻撃を回避せずに盾を使えば、命中した時に10HP分までダメージを代わりに受けてくれる。

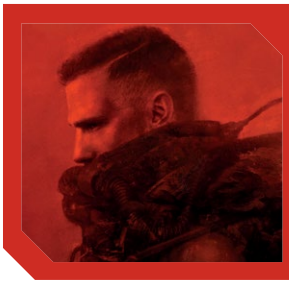
ローマン

かつてナイトシティ市警（NCPD）は、市が運営する大規模な自治体警察だった。だが、戦後、NCPDに属していた警察隊のほとんどは孤立無援のまま放置され、限られた範囲の治安を維持することしかできなくなった。それでも真摯に警察バッジを帯び続ける者たちはいる。人々の安全を守り、混乱に立ち向かうために働き続ける者たちが。どこの組織に属しているにせよ、おまえが本職のローマンなら、大口径の銃を少なくとも4丁は持ち歩き（その大部分はフルオート射撃が可能なやつだ）、850フットポンド（ft/lbs）の銃弾を止められるケブラー®を着ているだろう。そうでなければ、おちおち自分の担当地区（ビート）さえ歩けない――だが、それだけの武装をしていても火力で圧倒されたり、不利な状況に追い込まれるのはしょっちゅうだ。ストリートで出くわす奴らの半分はサイバードアップしたギャングども：超人的な速度と反射神経を持ち、暗闇を見通し、両腕に武器を仕込んでいる……戦前でさえそうだったし、“巨塔の落日”以後は軍用サイバーウェアが山ほど夜の市（ナイト・マーケット）へ流れ込んだせいでさらに手がつけられなくなった。残りの半分は、フリーランスの傭兵どもだ：こいつらは戦時中企業に雇われていたが、戦後には企業軍を鎮圧し解体するための戦力として新合衆国軍のゴロツキどもに雇われた。今じゃこいつら自身がゴロツキに成り果て、警察に取り締まられる側になっている。

ロール特技：《バックアップ》（ランク4）

危険に晒された時、おまえは自分の《バックアップ》ランク以下の支援要員を1グループ呼ぶことができる。1回のアクションとして1d10を振り、出目が《バックアップ》ランク以下なら、誰かがおまえの要請に応じてくれる。この要請を濫用した場合、おまえの上司はおまえをクビにするか、罰金を払わせるだろう。

誰かがおまえの要請に応じたなら、1d6ラウンド後に1グループの支援要員が現場に到着する。この1d6で6の目が出た場合、おまえが普段呼べる支援要員の代わりに、1段階上の支援要員が1グループ現れる。おまえのランクが10の場合は、1段階上が存在しないので、代わりに支援要員が2グループ現れる。誰もおまえの要請に応じてくれなかった場合は、次のターンに再び支援を要請できる。



バックアップ・タイプ	地元の巡回警官	説明	パトロール中の警察官4名。 小型地上車2台に分乗して現れる。

戦闘値	SP	HP	【移動】と【体格】
10	7	25	5

武器は大型拳銃（ダメージ3d6、攻撃回数2）、防具はケブラー®（SP7）。



ハンドル（名前）	チャンダ・ミシュラ	ロール	エグゼク

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
5	7	7	3	6

【意志】	【運命】	【移動】	【体格】	【共感】
7	最大値 6	5	5	5 最大値 7

ヒット・ポイント（HP）	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	人間性
最大値 40	20	5	58 最大値 70

技能

ロール特技 《チームワーク》：4

技能		能力値	レベル	基本値
〈運動〉	【敏】	7	2	9
〈応急手当〉	【技】	3	2	5
〈隠密〉	【敏】	7	2	9
〈回避〉	【敏】	7	6	13
〈会話術〉	【共】	5	6	11
〈格闘〉	【敏】	7	2	9
〈官僚制度〉	【知】	5	6	11
〈教養〉	【知】	5	6	11
〈経理〉	【知】	5	6	11
〈言語：ストリートスラング〉	【知】	5	2	7

技能		能力値	レベル	基本値
〈真意看破〉	【共】	5	6	11
〈推理〉	【知】	5	6	11
〈精神集中〉	【意】	7	2	9
〈説得〉	【魅】	6	6	12
〈知覚〉	【知】	7	2	9
〈読唇術〉	【知】	5	6	11
〈土地鑑：自分の居住地〉	【知】	5	2	7
〈ハンドガン〉	【反】	7	6	13
〈ビジネス〉	【知】	5	6	11
〈美容〉	【魅】	6	4	10

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：軽装アーマージャック	11	0
身体：軽装アーマージャック	11	0

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ
超大型拳銃	4d6	8	1	隠匿不可。**予備弾倉**：7

サイバーウェア

武器	タイプ	メモ
毒素固定体	体内用サイバーウェア	〈拷問／薬物抵抗〉の判定に＋2。
サイバー聴覚基本システム	サイバー聴覚	オプション・スロットが3個ある。
内蔵型エージェント	サイバー聴覚	〈ライブラリ検索〉の判定に＋2、音声のみ、スクリーンへ出力可。
バイオモニタ	ファッションウェア	バイタルサインを表示する皮下インプラント。

アウトフィットと装備

ファッション **ビジネスウェア**：フットウェア、ジャケット、パンツ、ミラーシェード、トップス。
レジャーウェア：ジュエリー x2.

所持金 500eb

無線通信機 x4	最大1.6kmの範囲で、電波による無線通信ができるイヤホン型通信機。
スクランブラー／ディスクランブラー	スクランブラー（通信暗号化装置）は、送信内容をディスクランブラー（暗号通信復号装置）なしに傍受されないようにする装置。

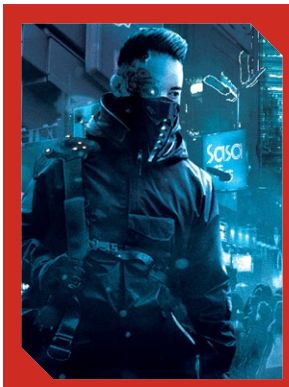
エグゼク

世界最大規模の巨大多国籍企業（メガコーポ）同士が、本物の超大国もかくやという大戦争を繰り広げたことによって、状況は一変した。今のおまえは幹部補佐とか下級管理職と呼ばれる地位についているわけだが、その人生は決して楽なものではない。おまえより地位の低い奴らは、おまえの仕事を奪えるなら殺してもなんでもやる。文字通りの意味で。おまえより地位の高い奴らは、おまえに仕事を奪われないようにするためなら殺してもなんでもやる。文字通りの意味で。殺してもなんでもというのは本当に冗談でもなんでもない――企業の中で有望株と目される若手社員たちは皆、自分が手塩にかけてきた重大プロジェクトを守るために、ソロやネットランナーで編成した独自のチームを持っている。

ロール特技：《チームワーク》（ランク4）

チーム・メンバーはエグゼクのために働くが、働きぶりは上司であるエグゼクに対する忠誠度（あるいは給料）によって決まる。忠誠度の値はしょっちゅう変化するため、エグゼクはどのセッションにおいても、忠誠度を上昇させるよう努め、忠誠度が低下するような行動は避ける必要がある。エグゼクがチーム・メンバーに業務を割り振るたび、GMは1d6を振って、そのメンバーの現在の忠誠度と比較する。出目が忠誠度以上なら、そのメンバーは業務を拒否したり、何らかの理由で失敗したり、不利益な結果をもたらしたりする。

プレイヤー：企業運転手か、企業ネットランナーか、おまえのチーム・メンバーをどちらか選べ。



チーム・メンバー　企業運転手

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
5	8	6	4	6

【意志】	【移動】	【体格】	【共感】
5	6	5	5

ヒット・ポイント（HP）	最大値	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	忠誠度
35		18	5	4

技能（能力値と技能レベルを合計した基本値）

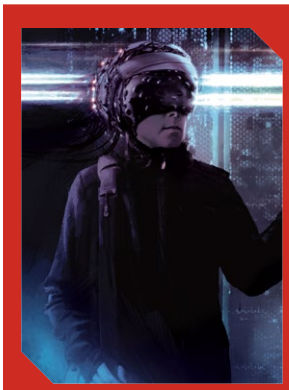
〈運動〉8、〈格闘〉10、〈精神集中〉7、〈会話術〉7、〈陸上ヴィークル運転〉14、〈教養〉7、〈忍耐〉9、〈回避〉10、〈応急手当〉6、〈ハンドガン〉14、〈真意看破〉7、〈陸上ヴィークル技術〉8、〈言語：ストリートスラング〉7、〈土地鑑：（自分の居住地）〉7、〈知覚〉7、〈説得〉8、〈航空ヴィークル操縦〉12、〈海洋ヴィークル操縦〉12、〈海洋ヴィークル技術〉8、〈隠密〉10、〈追跡〉9

サイバーウェア

サイバー聴覚基本システム、レーダー／ソナー・インプラント、内蔵型エージェント、追跡装置、レーダー探知器

装備品

軽装アーマージャック（SP11）、超大型拳銃（4d6ダメージ、攻撃回数1）、“シート・アップグレード”（P.163参照）付きの小型地上車



チーム・メンバー　企業ネットランナー

【知力】	【反応】	【敏捷】	【技術】	【魅力】
8	7	6	6	4

【意志】	【移動】	【体格】	【共感】
7	4	4	4

ヒット・ポイント（HP）	最大値	重傷状態の境界値	死亡セーヴ	忠誠度
40		20	4	4

技能（能力値と技能レベルを合計した基本値）

《インターフェイス》2、〈運動〉8、〈基礎技術〉10、〈格闘〉8、〈精神集中〉9、〈会話術〉6、〈暗号学〉12、〈サイバー技術〉10、〈教養〉12、〈電子／保安技術〉10、〈回避〉8、〈応急手当〉8、〈偽造〉10、〈ハンドガン〉11、〈真意看破〉6、〈言語：ストリートスラング〉10、〈ライブラリ検索〉12、〈知覚〉10、〈説得〉6、〈隠密〉10

サイバーウェア

ニューラル・リンク、チップウェア・ソケット、痛覚操作、インターフェイス・プラグ、両目のサイバーアイにヴァーチャリティ

装備品

軽装アーマージャック（SP11）、超大型拳銃（4d6ダメージ、攻撃回数1）、サイバーデッキ（スロット7つ；ソード、ソード、キラー、ワーム、ワーム、アーマー）

NET構造体：スターター・ドローン・リグ

ドローン操作は、エキサイティングな趣味として楽しめるし……エッジランナーの火力を強化するための優れた方法でもある。このNET構造体はバックパックにぴったり収まり、メカメカしい友達をどこかに連れて行きたいと考えているナイトシティの住人にとって完璧な入門用制御装置だ。

インストールされているデーモン：インプ1体

コスト：階層×3（3,000eb）、パスワード：難易度6（500eb）、コントロール・ノード：難易度6（500eb）、対人ブラックICE：レイヴン（50eb）、デーモン：インプ（1,000eb）、セキュリティ：小型空中ドローン（5,000 eb）• **合計：**10,050eb

階層		難易度
1	**パスワード**	6
2	**対人ブラックICE：**レイヴン	—
3	**コントロール・ノード：**小型空中ドローン	6

NET構造体：コナプトのセキュリティ

誰かに狙われているような気がしているからといって、おまえがパラノイアであるとは限らない。成功したエッジランナーは大抵、招かれざる客の予期せぬ来訪があった時にトラブルを引き起こせるよう、コナプトに単純なNET構造体を設置している。この構造体は、バーやノーマッドのキャンプなどの、安価で簡単に持ち運べる警備システムを求める場所で使われていることだろう。

インストールされているデーモン：インプ1体

コスト：階層×3（3,000eb）、パスワード：難易度6（500eb）、コントロール・ノード：難易度6（500eb）、対人ブラックICE：ウィスプ（50eb）、デーモン：インプ（1,000eb）、攻撃型セキュリティ：地上ドローン（10,000eb）• **合計**：15,050eb

階層		難易度
1	**パスワード**	6
2	**対人ブラックICE：**ウィスプ	—
3	**コントロール・ノード：**地上ドローン	6

NET構造体（アーキテクチャ）：オアシスのセキュリティ

コンティネンタル・ブランズ社が運営するコンビニ・チェーンであるオアシス・ストアは、ほとんどの店舗でセキュリティを自動化し、従業員による商品盗難のリスクを低減するよう設計されたNET構造体（アーキテクチャ）を設置している。このNET構造体（アーキテクチャ）の構成は、小さな倉庫、高級アパート、低レベルの夜の市（ナイト・マーケット）、および貨物列車などの大型輸送車両にも向いている。

インストールされているデーモン：インプ1体

コスト：階層（フロア）×5（5,000eb）、パスワード：難易度6（500eb）、コントロール・ノード：難易度×2（2,000eb）、パスワード：難易度8（1,000eb）、対人ブラックICE：ヘルハウンド（500eb）、デーモン：インプ（1,000eb）、環境型セキュリティ：監視カメラ×2（1,000eb）、セキュリティ：ロボット銃座（5,000eb）• **合計**：16,000eb

階層（フロア）		難易度
1	**パスワード**	6
2	**コントロール・ノード：**監視カメラ（屋内1機、屋外1機）	8
3	**パスワード**	8
4	**対人ブラックICE：**ヘルハウンド	—
5	**コントロール・ノード：**ロボット銃座（店内設置）	8

NET構造体（アーキテクチャ）：クリニックのセキュリティ

このNET構造体（アーキテクチャ）は、ナイトシティのクリニックやその他の小規模な店舗や事務所が厄介者を撃退するために採用している可能性がある。これは建物の2階分を占める施設に設置されることを想定している。下の階にはロビー（受付、待合室など）と事務所があり、上の階には手術室や病室、CEO執務室などの関係者以外の立ち入りが制限される重要度の高い部屋が設けられている（そして上の階と下の階はエレベーターでつながっている）ことだろう。

インストールされているデーモン：インプ1体

コスト：階層（フロア）×6（6,000eb）、パスワード：難易度6 ×2（1,000eb）、コントロール・ノード：難易度6（500eb）、ファイル：難易度6（500eb）、コントロール・ノード：難易度8（1,000eb）、対人ブラックICE：ウィスプ（50eb）、デーモン：インプ（1,000eb）、環境型セキュリティ：監視カメラ×2（1,000eb）、環境型セキュリティ：睡眠ガス・エレベーター（5,000eb）• **合計**：16,050eb

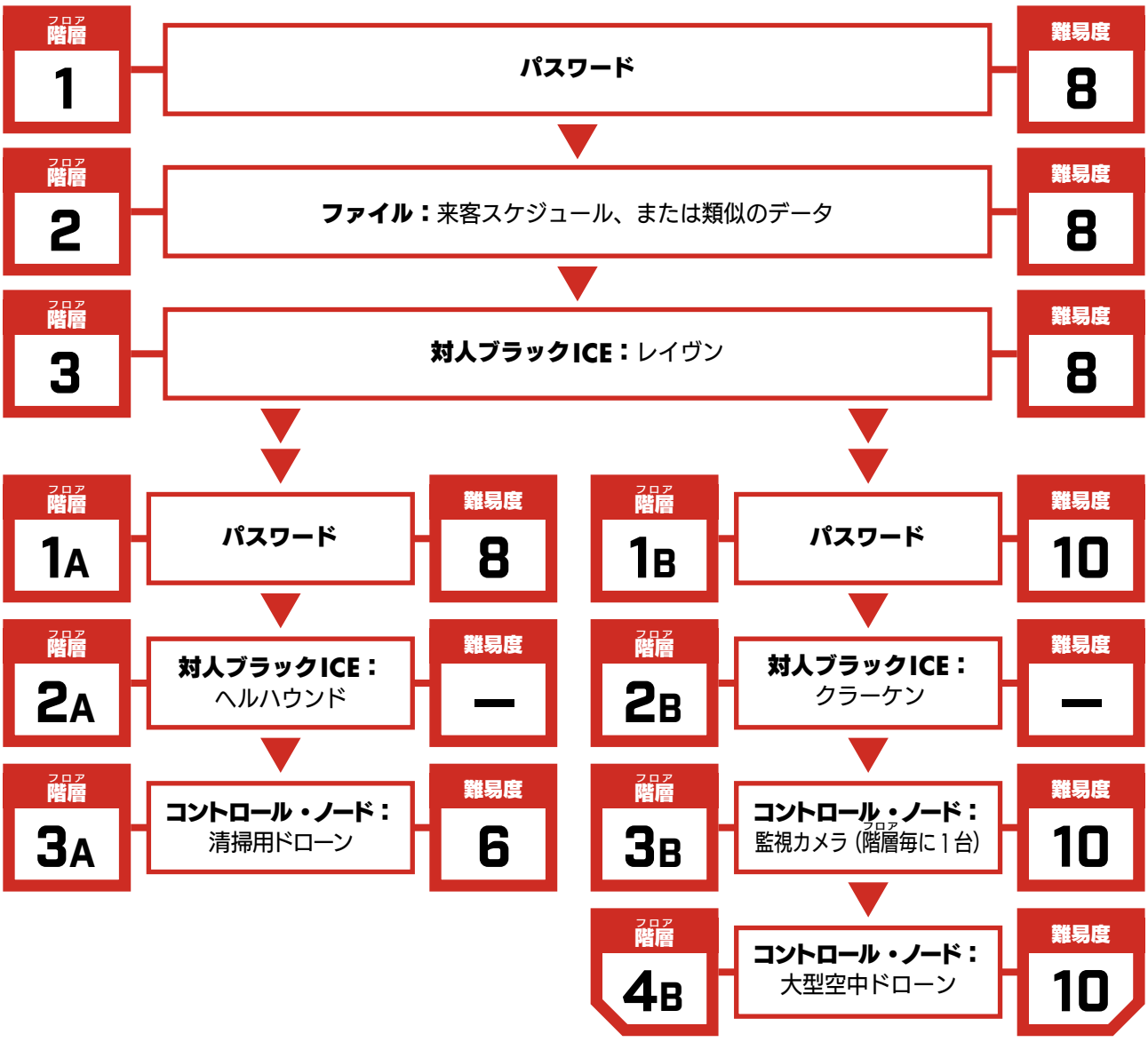
階層（フロア）		難易度
1	**パスワード**	6
2	**コントロール・ノード：**監視カメラ（屋内1機、屋外1機）	6
3	**ファイル：**受診予約や来客スケジュール、または類似のデータ	6
4	**パスワード**	6
5	**対人ブラックICE：**ウィスプ	—
6	**コントロール・ノード：**睡眠ガス・エレベーター（エレベーター内）	8

NET構造体：小規模な企業施設

企業の施設が広大なキャンパスや摩星楼（スタースクレイパー）ばかりとは限らない。巨大企業は小規模な研究開発施設や支部をいくつも持っているものだし、新たな地域や都市へ進出する最初の拠点はさほど大きくないものだ。こうした施設は、用途や建物の階ごとに複数の独立したNET構造体（アーキテクチャ）を設置するのでなく、施設全体で1つのNET構造体（アーキテクチャ）を運用していることが多い。このNET構造体（アーキテクチャ）は5階建ての（または建物の5階分を占める）施設を想定して作られている。

インストールされているデーモン：インプ1体、イフリート1体

コスト：（清掃用ドローンのコストは含まれていない）階層（フロア）×10（50,000eb）、パスワード：難易度8×2（2,000eb）、ファイル：難易度8（1,000eb）、コントロール・ノード：難易度6（500eb）、パスワード：難易度10（5,000eb）、コントロール・ノード」難易度10×2（10,000eb）、対人ブラックICE：レイヴン（50eb）、対人ブラックICE：ヘルハウンド（500eb）、対人ブラックICE：クラーケン（1,000eb）、デーモン：インプ（1,000eb）、デーモン：イフリート（5,000eb）、環境型セキュリティ：監視カメラ×5（2,500eb）、攻撃型セキュリティ：大型空中ドローン（10,000eb）• **合計**：88,550eb



NET構造体（アーキテクチャ）：保管庫（ヴォールト）

このNET構造体（アーキテクチャ）は、自分自身の秘密や財産を安全に保管したい奴のために設計されている。

インストールされているデーモン：バルロン1体

コスト：（肉体空間（ミート・スペース）にある保管庫（ヴォールト）の扉のコストは含まれない）階層（フロア）×9（45,000eb）、パスワード：難易度10（5,000eb）、ファイル：難易度6（500eb）、コントロール・ノード：難易度8（1,000eb）、コントロール・ノード：難易度10×2（10,000 eb）、ファイル：難易度10（5,000eb）、ファイル：難易度12（10,000eb）、対人ブラックICE：ヘルハウンド×2（2,000eb）、対人ブラックICE：キラー（1,000eb）、対人ブラックICE：スコーピオン（200eb）、デーモン：バルロン（10,000eb）、環境型セキュリティ：監視カメラ×2（1,000eb）、設置型セキュリティ：ナノロボット血群（10,000eb）• **合計**：100,700eb

階層（フロア）		難易度
1	**パスワード**	10
2	**ファイル**：保管庫（ヴォールト）の目録	6
3	**コントロール・ノード**：監視カメラ（保管庫（ヴォールト）内外に1台ずつ）	8
4	**対人ブラックICE**：ヘルハウンド、キラー	—
5	**コントロール・ノード**：保管庫（ヴォールト）の扉	10
6	**コントロール・ノード**：ナノロボット血群（保管庫（ヴォールト）内部）	10
7	**対人ブラックICE**：ヘルハウンド、スコーピオン	—
8	**ファイル**：重要なデータ	10
9	**ファイル**：極めて重要なデータ	12