サイバーパンクRED　正誤表（最終更新：2026/6/12）

▶ルールブック正誤表◀

P.21、右下
“赤の時代”について知りたい？
誤：227ページへ行け
正：257ページへ行け

P.116、ボーグウェア、埋込型リニア・フレームβ（ベータ）、説明およびデータ
誤：【体格】8以上と強化移植筋肉（グラフテッド・マッスル）＆骨膜編織（ボーン・レース）が必要
正：【体格】8以上と2個の強化移植筋肉（グラフテッド・マッスル）＆骨膜編織（ボーン・レース）が必要

P.127、ヴィークル搭乗
誤：後述の『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.189）を参照
正：後述の『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.191）を参照

P.156、企業運転手
誤：装備品：軽装アーマージャック（SP11）、超大型拳銃、“シート追加”つきの小型地上車
正：装備品：軽装アーマージャック（SP11）、超大型拳銃、“シート・アップグレード”付きの小型地上車

P.168、『戦闘中のアクションまとめ』表、ヴィークル始動／停止
誤：『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.189）を参照。
正：『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.191）を参照。

P.168、『戦闘中のアクションまとめ』表、ヴィークル搭乗
誤：『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.189）を参照。
正：『ヴィークル搭乗／始動／停止』（P.191）を参照。

P.237、右段
誤：1996
正：1996年

P.240、2025年
誤：アラサカへの関与を否定することによってようやく、日本は国家の面目を保つことができた。
正：アラサカとの関係を断つことによって、日本はかろうじて国家の面目を保つことができた。

P.289、地図
誤：モロ・ロック
正：モロ・ロック島

P.296、地図
誤：モロ島
正：モロ・ロック島

P.299、ランチョ・コロナド
誤：工場街にゾーン
正：工場街（インダストリアル・ゾーン）

P.310、地図
誤：モロ島
正：モロ・ロック島

P.360、ケレンジコフ、説明およびデータ
誤：使用者はイニシアチブ・ロールに＋2を得る。
正：使用者はイニシアチブ判定に＋2を得る。

P.360、サンデヴィスタン、説明およびデータ
誤：使用者は以後1分間イニシアチブ・ロールに＋3を得る。
正：使用者は以後の1分間に行なうすべてのイニシアチブ判定に＋3を得る。

P.364、ウルヴァーの人間性喪失
誤：3（1d6）
正：7（2d6）

P.455、目次
誤：夜の市（ナイト・マーケット）……337
正：夜の市（ナイト・マーケット）……336

▶ルールブック正誤表第2刷未反映◀

（2024/5/10更新分）

P.115、スクラッチャーの説明およびデータ
誤：カーボンガラス製の爪。
正：カーボグラス製の爪。

P.146、『《コンバット・アウェアネス》：ソロのロール特技』
誤：（イニシアチブをロールする前）
正：（イニシアチブを振る前）

P.163、シート・アップグレード
誤：このアップグレードは、すべてのヴィークル（バイク、ジェットスキー、ジャイロコプターを除く）に何度でも施すことができる。
正：このアップグレードは、すべてのヴィークルに何度でも施すことができる（ただしバイク、ジェットスキー、ジャイロコプターには一度しか施すことができない）。

※ダウンロード販売中のPDFデータはエラッタ適用済みです

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

この正誤表のファイル名や内容を変更することを一切禁じます。　©HobbyJAPAN

P.163、密輸用アップグレード
誤：このアップグレードは、すべてのヴィークル（バイク、ジェットスキー、ジャイロコプターを除く）に何度でも施すことができる。
正：このアップグレードは、すべてのヴィークルに何度でも施すことができる（ただしバイク、ジェットスキー、ジャイロコプターには一度しか施すことができない）。

P.201、『プログラムを“殺す”』の2段落目
誤：プログラムが破壊され、
正：プログラムが破壊（ディレズ）され、

P.207、P.371、レイヴンのアイコン
誤：アイコン：白く輝く馬上槍を構えたプレートアーマーに描かれたワタリガラス。
正：アイコン：白く輝く馬上槍（ランス）を構え、プレートアーマーに身を包んだワタリガラス。

P.224、左上“データ”欄
誤：P.279
正：P.275

P.251、“データ”欄
誤：ペトロケムに関する詳細はP.275を参照。
正：ペトロケムに関する詳細はP.278を参照。

P.251、“データ”欄
誤：ソヴオイルに関する詳細はP.277を参照。
正：ソヴオイルに関する詳細はP.273を参照。

P.251、“データ”欄
誤：ミリテクに関する詳細はP.272を参照。
正：ミリテクに関する詳細はP.279を参照。

P.259、“データ”欄
誤：バイオテクニカに関するさらなる詳細はP.268参照。
正：バイオテクニカに関する詳細はP.277を参照。

P.298、“データ”欄
誤：ナイトシティの特筆すべき場所については、P.310を参照。
正：ナイトシティ内外の重要地点については、P.309を参照。

P.320、左下“データ”欄
誤：データ・プールを検索に特化した
正：データ・プールの検索に特化した

P.329、右下“データ”欄
誤：P.274
正：P.276

P.338、データ
誤：1d10を2つロールする。
正：1d10を2つ振る。

P.349、マロリアン・アームズ3516右の“データ”欄
誤：P.307参照
正：P.306参照

P.363、“データ”欄
誤：P.342参照
正：P.341参照

P.378、贅沢なペントハウスの購入費用
誤：　150,0000eb
正：　150,000eb

P.412、“データ”欄
誤：P.342
正：P.341

P.423、（64～73）ストリート・パンク
誤：ブラック・レース（P.227参照）
正：ブラック・レース（P.229参照）

▶データパック＆スクリーン・セット正誤表◀

（最終更新：2024/5/10）

▶データパック

P.19、ケロイド
誤：　ラスティの掘っ立て酒場
正：　ラスティのダイブ小屋

▶GMスクリーン

距離別のフルオート射撃の難易度
誤：ショットガン（フルオート射撃3）
正：アサルト・ライフル：フルオート射撃（4）

※ダウンロード販売中のPDFデータはエラッタ適用済みです

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

この正誤表のファイル名や内容を変更することを一切禁じます。 ©HobbyJAPAN

サイバーパンクRED　正誤表（最終更新：2026/6/12）

▶ブラック・クローム正誤表◀

（最終更新：2026/6/12）

P.18、ダイナラー・モジュラー・フィンガー・エンスージアスト・サイバーハンド
誤：最大８本までのサイバーフィンガーを搭載可能。
正：最大８本までのサイバーフィンガーを搭載可能。このサイバーハンドにインストールしたサイバーフィンガーは人間性喪失を発生させるが、セラピーやその他の手段で人間性を回復する際に、人間性の最大値を減少させない。

P.32、モンタージュ・ヴァリアブル・クロージング・ライン
誤：内蔵されたチップには購入者が希望した色と模様が一種類あらかじめプログラムされている。
正：内蔵されたチップには購入者が選択した色と模様が３種類あらかじめプログラムされている。

P.102、アラサカ試作型可変式アサルト・ライフル
誤：アラサカ試作型可変式アサルト・ライフルは、高品質なアサルト・ライフルの特殊武器であり、
正：アラサカ試作型可変式アサルト・ライフルは、高品質なアサルト・ライフルであり、

誤：バッテリー・パックが装填されていない状態でレールガンモードの射撃を行なった場合、それは単なるあるいは高品質なアサルト・ライフルタイプの特殊武器によるものとして扱われる。
正：あるいはバッテリー・パックが装填されていない状態でレールガンモードの射撃を行なった場合、それは単なる高品質なアサルト・ライフルによるものとして扱われる。

P.104、ファイサルズ・デッド・オア・アライブ
誤：デッド・オア・アライブは低品質なショットガン・タイプの特殊武器であり、
正：デッド・オア・アライブは低品質なショットガンであり、

P.106、オーヴァーロード・ハンドキャノン
誤：100eb（上等）
正：50eb（程々）

P.108、ガンマート・スペシャル
誤：スペシャルは低品質な大型拳銃タイプの特殊武器である。
正：スペシャルは低品質な大型拳銃である。

P.108、ガンマート・スマート・スペシャル
誤：スマート・スペシャルは低品質な大型拳銃タイプの特殊武器である。
正：スマート・スペシャルは低品質な大型拳銃である。

P.109、ハデス多用途アサルト・ショットガン
誤：ハデスはショットガン・タイプの特殊武器であり、装弾数は16。特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。さらに他の武器とは異なり、
正：ハデスはショットガンであり、装弾数は16。いかなるものであれ装弾数を変更するアタッチメントは一切装着できない。しかし他の武器とは異なり、

P.111、ミッドナイト・アームズ・ビースト・ショットガン
誤：ビーストはショットガン・タイプの特殊武器であり、装弾数は40。特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。
正：ビーストはショットガンであり、装弾数は40。この武器にはアタッチメント・スロットが２つあるが、装弾数を変更するアタッチメントは一切装着できない。

P.112、ミリテク・ペルセウス
誤：ペルセウスは超大型拳銃タイプの特殊武器であり、
正：ペルセウスは超大型拳銃であり、

P.113、ミリテク・フォックス双弾倉ピストル
誤：この武器は大型拳銃タイプの特殊武器であり、
正：この武器は大型拳銃であり、

誤：特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。
正：この武器にはアタッチメント・スロットが２つあるが、装弾数を変更するアタッチメントは一切装着できない。

P.113、ミリテク・マスティフSMG
誤：1,000eb（超高級）
正：500eb（高級）

P.114、モッドファイア10X
誤：ぴったり収まるようになっている。
正：ぴったり収まるようになっている。この武器は特殊武器だが、スコープのアタッチメントのみ装着可能なアタッチメント・スロットが２つある。

※ダウンロード販売中のPDFデータはエラッタ適用済みです

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

この正誤表のファイル名や内容を変更することを一切禁じます。　©HobbyJAPAN

P.116、パスート・セキュリティ・インコーポレイテッド・クラウドバスター
誤：この武器はアサルト・ライフルタイプの特殊武器であり、
正：この武器はアサルト・ライフルであり、

誤：5,000eb（極上）
正：2,000eb（超高級）

P.117、ロストヴィッチ・ウリースニ・ウニスチーチェリ
誤：低品質なショットガン・タイプの特殊武器であり、
正：低品質なショットガンであり、

誤：すべて取り除かれる。
正：すべて取り除かれる。この武器には装弾数を変更するアタッチメントを一切装着できない。

P.119、シュテルンマイヤー・M-04可変式アサルト
誤：特殊武器であるにも関わらず、グレネード・ランチャー部分はあらゆるグレネードを発射可能。
正：特殊武器であるにも関わらず、グレネード・ランチャー部分はあらゆるグレネードを発射可能で、スコープのアタッチメントのみ装着可能なアタッチメント・スロットが2つある。

P.120、スーパークローム・グラムライフル
誤：この武器はアサルト・ライフルタイプの特殊武器である。特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。
正：この武器はアサルト・ライフルである。

P.120：スーパークローム・ジャヴェリン
誤：この武器はスナイパー・ライフルタイプの特殊武器である。特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。
正：この武器はスナイパー・ライフルである。

P.121、スーパークローム・サイドアーム
誤：この武器は超大型拳銃タイプの特殊武器である。特殊武器であるにも関わらず、“通常弾”でない弾薬も発射可能。
正：この武器は超大型拳銃である。

P.121、ウェストウッド
誤：ウェストウッドは超大型拳銃タイプの特殊武器であり、装弾数は6。この武器にはいかなるマガジン型武器アタッチメントも装着できない。
正：ウェストウッドは高品質な超大型拳銃タイプの特殊武器であり、装弾数は6。この武器には装弾数を変更するアタッチメントを一切装着できない。

P.145、ミスター・カーナガン　技能基本値
誤：〈土地鑑：ナイトシティ〉16
正：〈土地鑑：ナイトシティ〉16、〈売買〉14

P.165：ケンダチ・モノガード
誤：特殊機能：2つ目の致命的損傷を与える可能性あり。
正：特殊機能：モノガードで“外傷異物”の致命的損傷を与えた場合、異なる結果が出るまで『致命的損傷』表を振り直す。

P.167
ハデス多用途アサルト・ショットガン
※「通常弾以外も装填可。」を削除

ミッドナイト・アームズ・ビースト・ショットガン
※「通常弾以外も装填可。」を削除

ミリテク・フォックス双弾倉ピストル
※「通常弾以外も装填可。」を削除

ミリテク・マスティフSMG　価格
誤：1,000eb（超高級）
正：500eb（高級）

P.168
オーヴァーロード・ハンドキャノン　価格
誤：100eb（上等）
正：50eb（程々）

パスート・セキュリティ・インコーポレイテッド・クラウドバスター
価格
誤：5,000eb（極上）
正：2,000eb（超高級）

スーパークローム・グラムライフル
※「通常弾以外も装填可。」を削除

スーパークローム・ジャヴェリン
※「通常弾以外も装填可。」を削除

スーパークローム・サイドアーム
※「通常弾以外も装填可。」を削除

ウェストウッド
誤：選択可能な射撃モードと特殊機能：引き出し式のスクリーンに
正：選択可能な射撃モードと特殊機能：高品質。引き出し式のスクリーンに

※ダウンロード販売中のPDFデータはエラッタ適用済みです

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

この正誤表のファイル名や内容を変更することを一切禁じます。 ©HobbyJAPAN

サイバーパンクRED　正誤表（最終更新：2026/6/12）

▶デンジャー・ギャル・ドシエ正誤表◀

（最終更新：2026/3/23）

P.15、右段　11行目
誤：フィオナ・ヘイズ
正：フィオーナ・ヘイズ

P.91、ネットワーク54
誤：フィオナ
正：フィオーナ

P.92、フィオナ・ヘイズ
誤：フィオナ
正：フィオーナ

P.93、アングル
誤：フィオナ
正：フィオーナ

P.94、ストリンガー
誤：フィオナ
正：フィオーナ

P.169、ネットワーク54
誤：フィオナ・ヘイズ
正：フィオーナ・ヘイズ

P.171、ボス
誤：フィオナ・ヘイズ
正：フィオーナ・ヘイズ

P.173、メディア
誤：フィオナ・ヘイズ
正：フィオーナ・ヘイズ

▶インターフェイスRED正誤表◀

（最終更新：2026/3/23）

P.9　剣道　気剣体の一致
誤：1ターンに1回、必要条件を満たしているなら、武術家は難易度15の武術奥義判定を試みることができる。
正：1ターンに1回、必要条件を満たしているなら、武術家は1回のアクションとして、難易度15の武術奥義判定を試みることができる。

サイバーパンク：エッジランナーズ　ミッション・キット（最終更新：2026/3/23）

▶ルールブック◀

P.13、上段の表題
誤：頭部への致命的損傷
正：身体への致命的損傷

※ダウンロード販売中のPDFデータはエラッタ適用済みです

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A.
All rights reserved under the Universal Copyrights Convention.

この正誤表のファイル名や内容を変更することを一切禁じます。　©HobbyJAPAN