※技能名が太字の技能は基礎技能（作成時に技能レベルを2以上にしなければならない）

ハンドル（名前）

ロール

ロール特技　ランク

メモ

人間性　最大値

【知力】
【反応】
【敏捷】
【技術】
【魅力】
【意志】
【運命】 最大値
【移動】
【体格】
【共感】 最大値

遠隔戦闘系技能		レベル	能力値	基本値
〈弓術〉	【反応】		0	0
〈重火器〉（×2）	【反応】		0	0
〈ハンドガン〉	【反応】		0	0
〈フルオート射撃〉（×2）	【反応】		0	0
〈ライフル〉	【反応】		0	0
学術系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈暗号学〉	【知力】		0	0
〈科学〉	【知力】			
→			0	0
→			0	0
〈官僚制度〉	【知力】		0	0
〈ギャンブル〉	【知力】		0	0
〈教養〉	【知力】		0	0
〈経理〉	【知力】		0	0
〈言語〉	【知力】			
→	**ストリートスラング**		0	0
→			0	0
→			0	0
〈推理〉	【知力】		0	0
〈戦術〉	【知力】		0	0
〈動物使い〉	【知力】		0	0
〈土地鑑〉	【知力】			
→	**自分の居住地:**		0	0
→			0	0
→			0	0
〈犯罪捜査〉	【知力】		0	0
〈ビジネス〉	【知力】		0	0
〈文筆〉	【知力】		0	0

学術系技能		レベル	能力値	基本値
〈野外生存術〉	【知力】		0	0
〈ライブラリ検索〉	【知力】		0	0
感知系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈隠蔽／発見〉	【知力】		0	0
〈精神集中〉	【意志】		0	0
〈知覚〉	【知力】		0	0
〈追跡〉	【知力】		0	0
〈読唇術〉	【知力】		0	0
技術系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈応急手当〉	【技術】		0	0
〈絵画／彫刻〉	【技術】		0	0
〈海洋ヴィークル技術〉	【技術】		0	0
〈鍵開け〉	【技術】		0	0
〈偽造〉	【技術】		0	0
〈基礎技術〉	【技術】		0	0
〈救急医療〉（×2）	【技術】		0	0
〈航空ヴィークル技術〉	【技術】		0	0
〈サイバー技術〉	【技術】		0	0
〈撮影〉	【技術】		0	0
〈スリ〉	【技術】		0	0
〈電子／保安技術〉（×2）	【技術】		0	0
〈爆発物〉（×2）	【技術】		0	0
〈武器技術〉	【技術】		0	0
〈陸上ヴィークル技術〉	【技術】		0	0
近接戦闘系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈回避〉	【敏捷】		0	0
〈格闘〉	【敏捷】		0	0
〈近接武器〉	【敏捷】		0	0

近接戦闘系技能		レベル	能力値	基本値
〈武術〉（×2）	【敏捷】		0	0
芸能系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈演技〉	【魅力】		0	0
〈演奏〉	【技術】			
→			0	0
→			0	0
社交系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈裏社会〉	【魅力】		0	0
〈会話術〉	【共感】		0	0
〈真意看破〉	【共感】		0	0
〈尋問〉	【魅力】		0	0
〈説得〉	【魅力】		0	0
〈売買〉	【魅力】		0	0
〈ファッション〉	【魅力】		0	0
〈賄賂〉	【魅力】		0	0
〈美容〉	【魅力】		0	0
操作系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈海洋ヴィークル操縦〉	【反応】		0	0
〈騎乗〉	【反応】		0	0
〈航空ヴィークル操縦〉（×2）	【反応】		0	0
〈陸上ヴィークル運転〉	【反応】		0	0
動作系技能		**レベル**	**能力値**	**基本値**
〈運動〉	【敏捷】		0	0
〈隠密〉	【敏捷】		0	0
〈拷問／薬物抵抗〉	【意志】		0	0
〈柔軟〉	【敏捷】		0	0
〈忍耐〉	【意志】		0	0
〈舞踊〉	【敏捷】		0	0

ヒット・ポイント（HP）　最大値

重傷状態の境界値

重傷状態の間は、すべてのアクションに－2ペナルティ

死亡セーヴ

致命的損傷

依存症

武器と防具

防具	SP	ペナルティ
頭部：		
身体：		
盾：		

防具ペナルティは【反応】と【敏捷】と【移動】に適用される

武器	ダメージ	装弾数	攻撃回数	メモ

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A. All rights reserved under the Universal Copyrights Convention. ©HobbyJAPAN 個人的用に限りコピーして使用できます。

別名／本名

成長ポイント（IP）	現在値	知名度に関わる出来事
知名度		

ライフパス

出身文化圏	性格
ファッション・スタイル	ヘアスタイル／必ず身につけているもの
おまえが最も重視するものは？	おまえは世間の連中をどう思っている？
おまえの人生で一番大事な人物	おまえの一番大事な持ち物
実家の家庭環境	幼少期の環境
家族を襲った災厄	人生の目標

親友	愛の悲劇

敵	どんな奴？	敵対の理由は？	どんな奴を差し向けて来る？	どんな反応をする？

装備品	メモ
弾薬	
所持金	

ファッション

住居	家賃	ライフスタイル

ロール別ライフパス

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A. All rights reserved under the Universal Copyrights Convention. ©HobbyJAPAN 個人的用に限りコピーして使用できます。

サイバーウェア

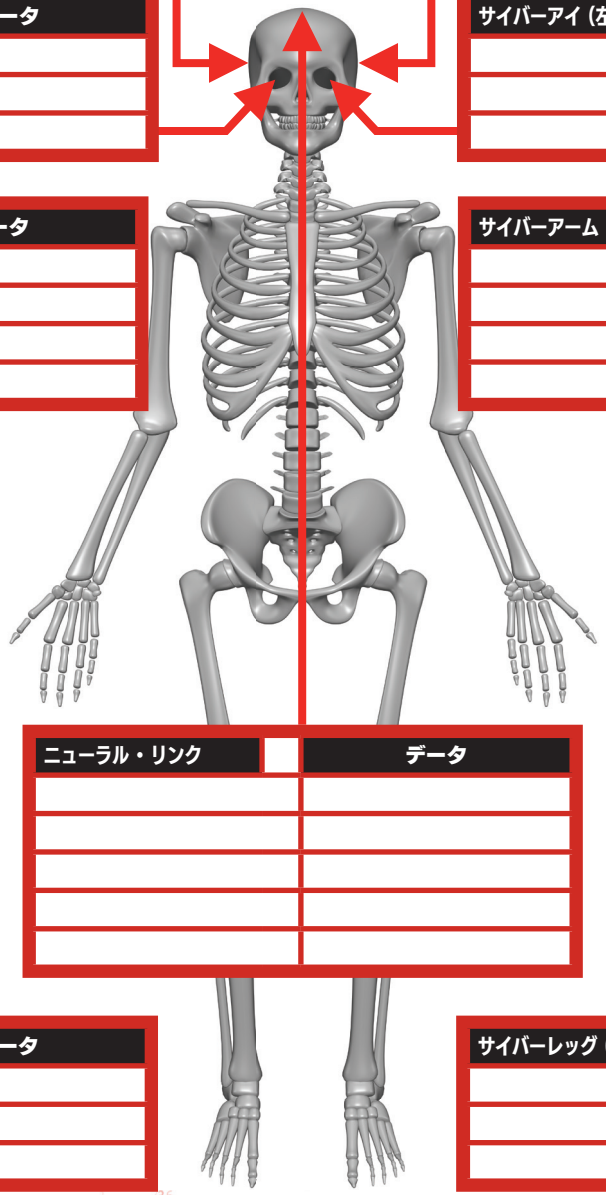
サイバー聴覚基本システム	データ

サイバーアイ（右目）	データ

サイバーアイ（左目）	データ

サイバーアーム（右腕）	データ

サイバーアーム（左腕）	データ



基礎サイバーウェア（サイバーアイなど）を
インストールしたら、そいつの右隣にある四角に
チェックを入れろ。そいつのスロットに
オプションをインストールしたら、
下の欄に書き込んで行け。

基礎サイバーウェアの必要ない
サイバーウェア（体内用サイバーウェアなど）を
インストールした場合は、
そのサイバーウェアの種別の欄に、
インストールしたものを書き込んで行け。

ニューラル・リンク	データ

サイバーレッグ（右脚）	データ

サイバーレッグ（左脚）	データ

体内用サイバーウェア	データ

体表用サイバーウェア	データ

ファッションウェア	データ

ボーグウェア	データ

Copyright © 2020 by R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk is a registered trademark of CD Projekt Red S.A. All rights reserved under the Universal Copyrights Convention. ©HobbyJAPAN 個人的用に限りコピーして使用できます。